

X-PAD Fusion

04 – Quick Tipps



04 – Quick Tipps

Das Arbeiten mit Fusion erleichtern - Quick Tipps:

- 1. Arbeitsmodus**
- 2. Textstile**
- 3. Arbeiten mit dem Projektmanager**
- 4. Layermanager**
- 5. Bemaßung**
- 6. Web Map und Koordinatensystem**
- 7. Eigenschaftenfenster**



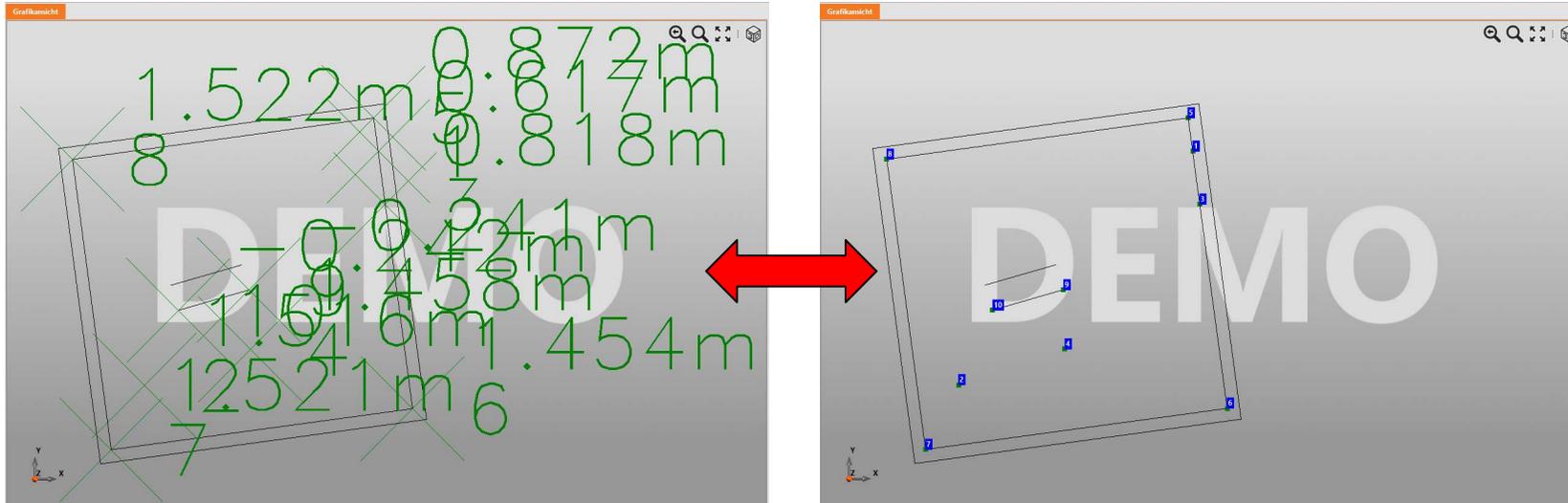
04 – Quick Tipps

Quick Tipp 1: **Arbeitsmodus**

 Arbeitsmodus



Umschalten zw. **Messmodus** und **Arbeitsmodus**

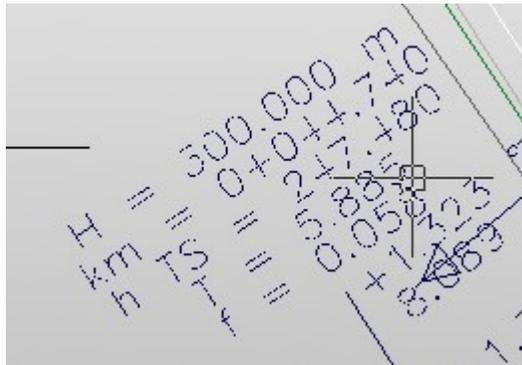


04 – Quick Tipps

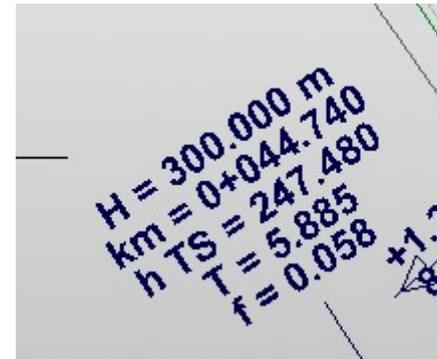
Quick Tipp 2: **Textstil ändern**



z.B. RomanS

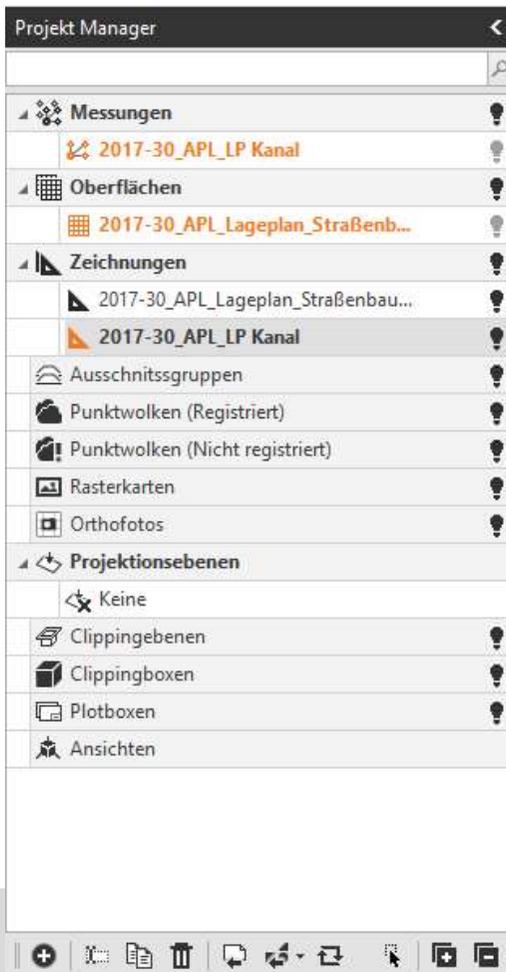


z.B. Arial fett



04 – Quick Tipps

Quick Tipp 3: **Projektmanager**



Aktive Elemente sind **orange** gekennzeichnet!

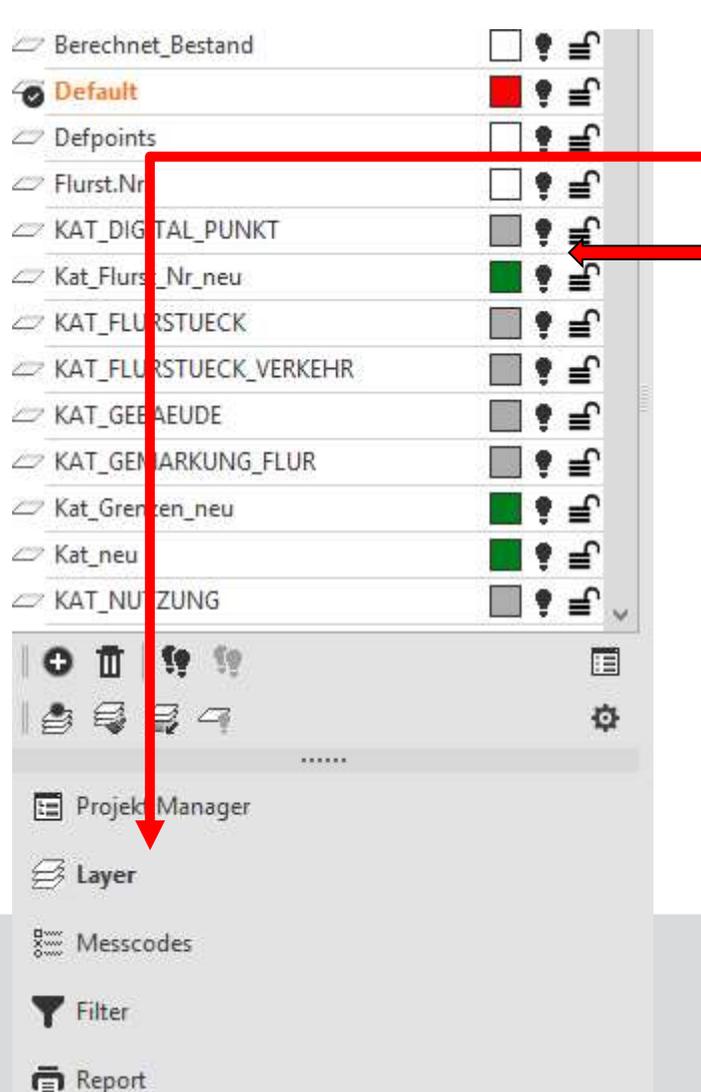
Mit der **Glühbirne** können einzelne Informationen angezeigt bzw. ausgeblendet werden.

Wird neu gezeichnet, muss die entsprechende Zeichnung **orange** markiert werden.

Alle neu erstellten Elemente (Messungen, Zeichnungen, Oberflächen, Schnitte etc.) werden im Projektmanager aufgeführt.

04 – Quick Tipps

Quick Tipp 4: Layermanager



Unterhalb des Projektmanagers findet sich der **Layermanager**.

Mit den **Glühbirnen** lassen sich schnell einzelne Layer ein- und ausblenden.



Gezeichnet wird immer auf dem **aktuellen** Layer (Häkchen)! Dies lässt sich durch **Doppelklick** auf die links abgebildete Layersignatur ändern.

04 – Quick Tipps

Quick Tipp 4: **Layermanager**

Neuen Layer erstellen



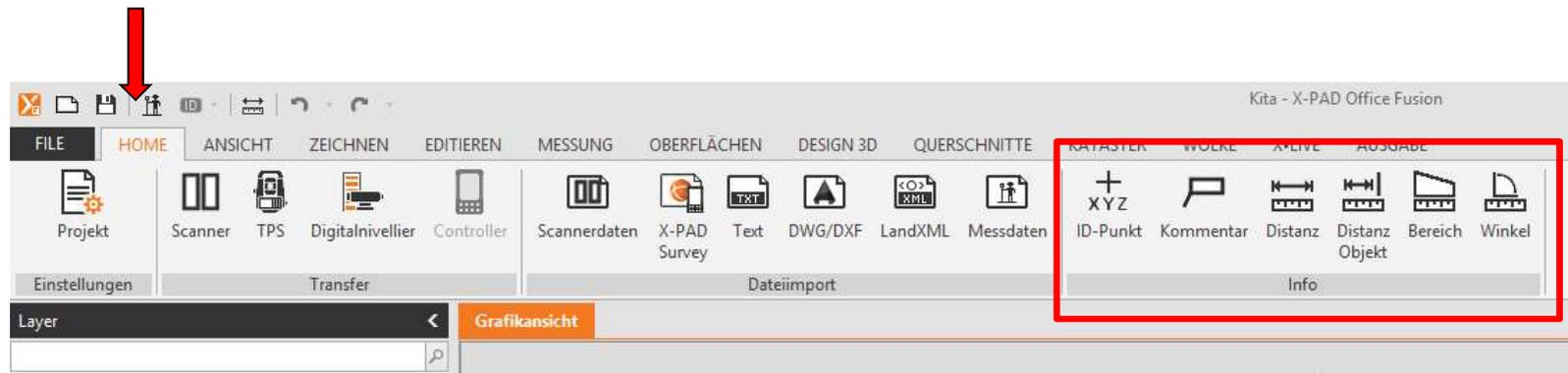
Öffnen der Layerverwaltung

Hilfsmittel um die Zeichnung zu bereinigen.

04 – Quick Tipps

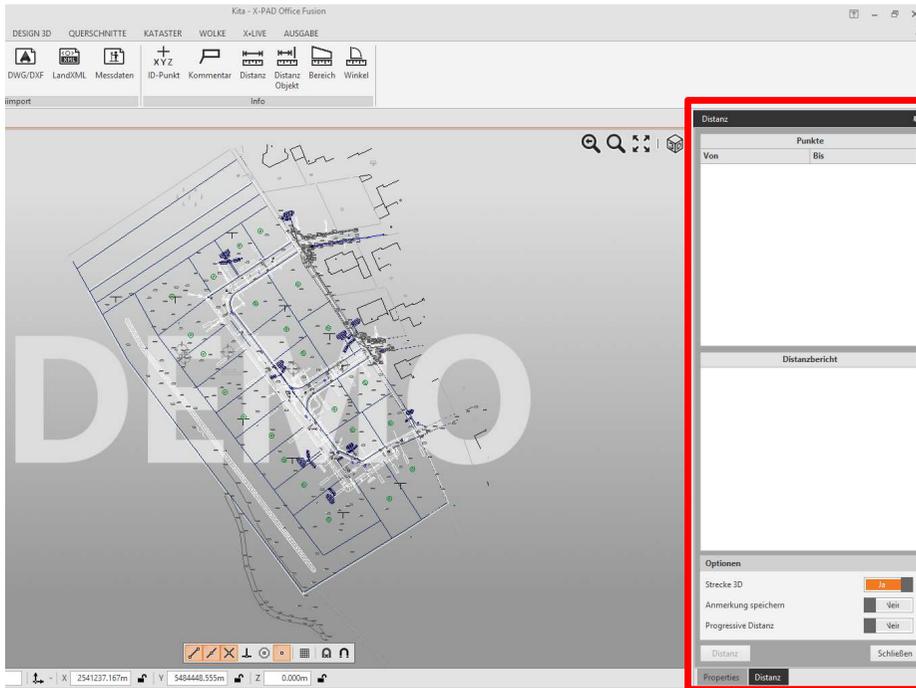
Quick Tipp 5: **Bemaßung**

Temporäre bzw. dauerhafte Bemaßungsoptionen finden sich in der Registerkarte **HOME** unter **INFO**.

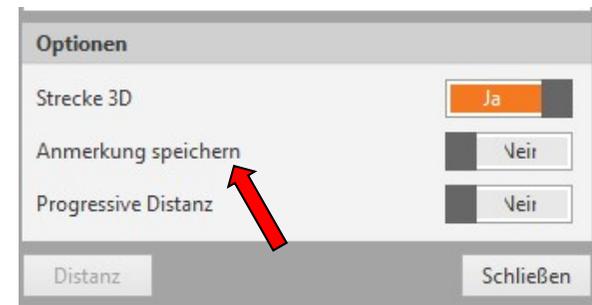


04 – Quick Tipps

Quick Tipp 5: **Bemaßung**



Wird ein Bemaßungsbefehl ausgewählt erscheint auf der rechten Seite das entsprechende **Infofenster**.



Entscheiden Sie vor dem Anlegen der Bemaßung, ob diese nur **temporär** oder **dauerhaft** erscheinen soll!



04 – Quick Tipps

Quick Tipp 5: **Bemaßung**



Wählen Sie z.B. für eine Streckenbemaßung 2 Punkte in der Grafik aus, um die Bemaßung zu platzieren.

Den Befehl schließen Sie mit „esc“ ab.

04 – Quick Tipps

Quick Tipp 5: **Bemaßung**



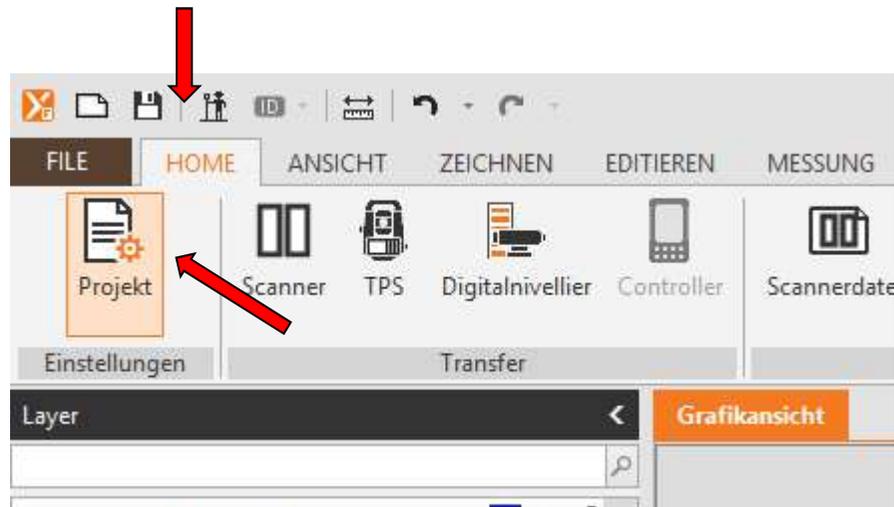
Für eine Flächenbemaßung wählen Sie die entsprechenden Eckpunkte und schließen auf dem ersten Punkt wieder ab.

04 – Quick Tipps

Quick Tipp 6: **Web Map und Koordinatensystem**

Ein georeferenzierter Plan lässt sich u.a. mittels einer Google Karte darstellen. Um dies tun zu können, muß zunächst das zugrundeliegende **Koordinatensystem** ausgewählt werden.

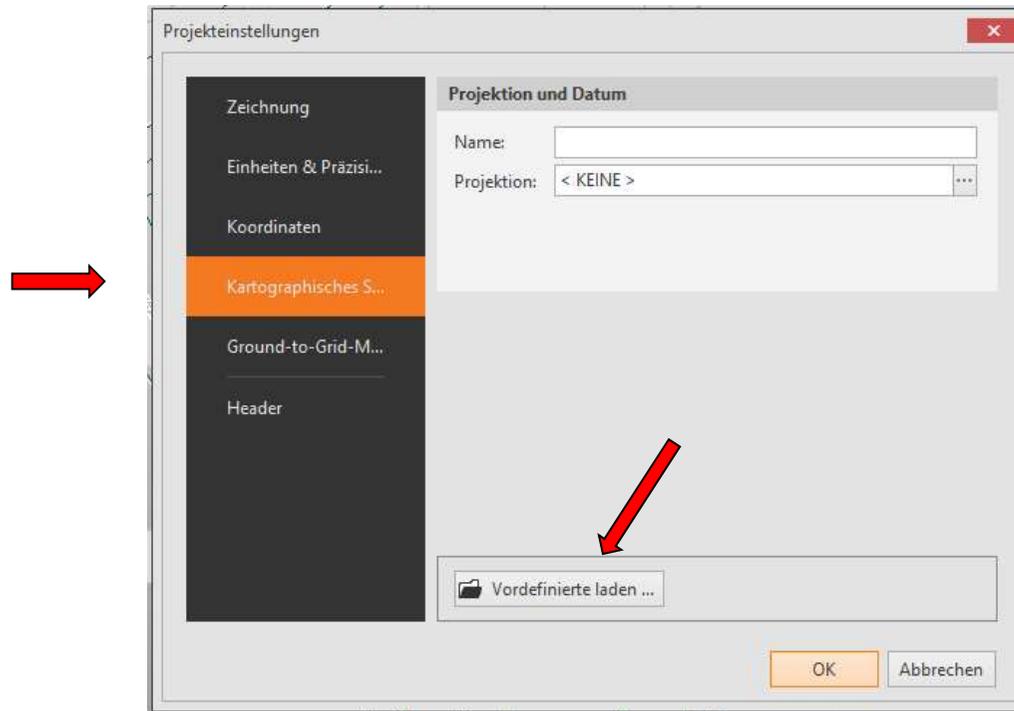
Gehen Sie dafür auf in der Registerkarte **HOME** auf die **Projekteinstellungen**.



04 – Quick Tipps

Quick Tipp 6: Web Map und Koordinatensystem

Im darauf folgenden Fenster wählen Sie die Option „**Kartographisches System**“ und „**Vordefinierte laden ...**“

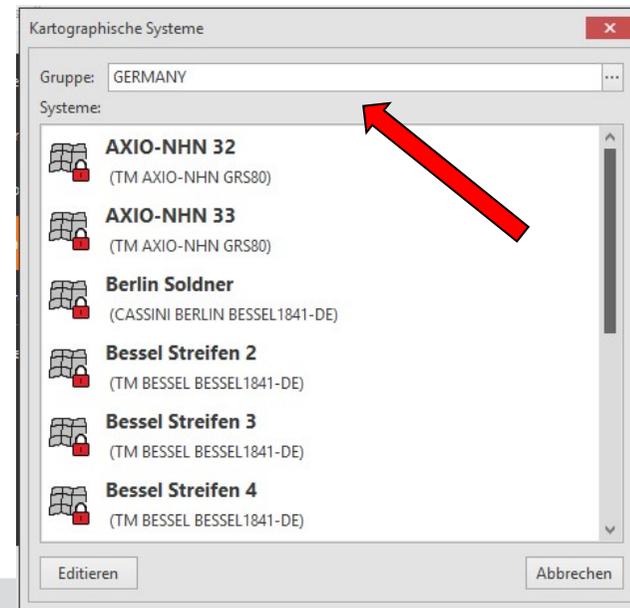
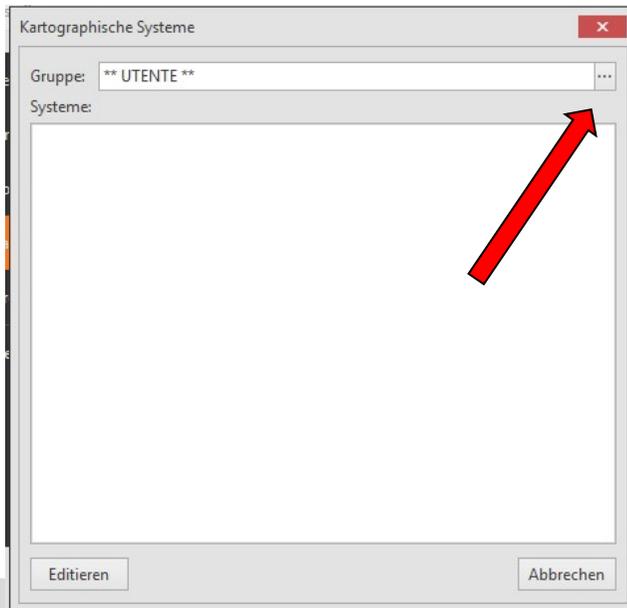


04 – Quick Tipps

Quick Tipp 6: Web Map und Koordinatensystem

Im darauf folgenden Fenster wählen Sie die Option „**Kartographisches System**“ und „**Vordefinierte laden ...**“

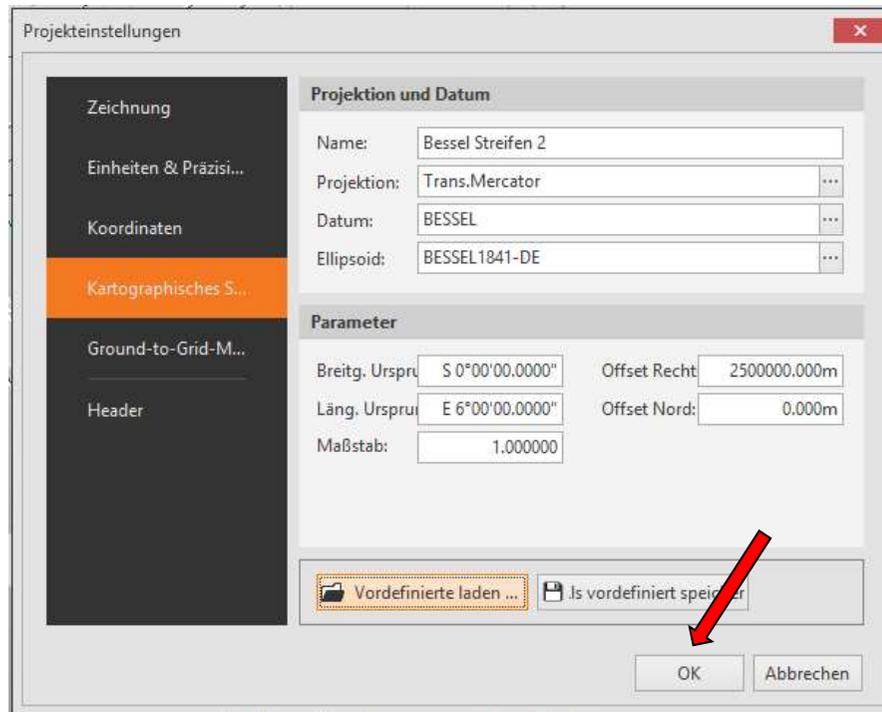
Navigieren Sie zu „**GERMANY**“ und wählen das entsprechende System aus!



04 – Quick Tipps

Quick Tipp 6: Web Map und Koordinatensystem

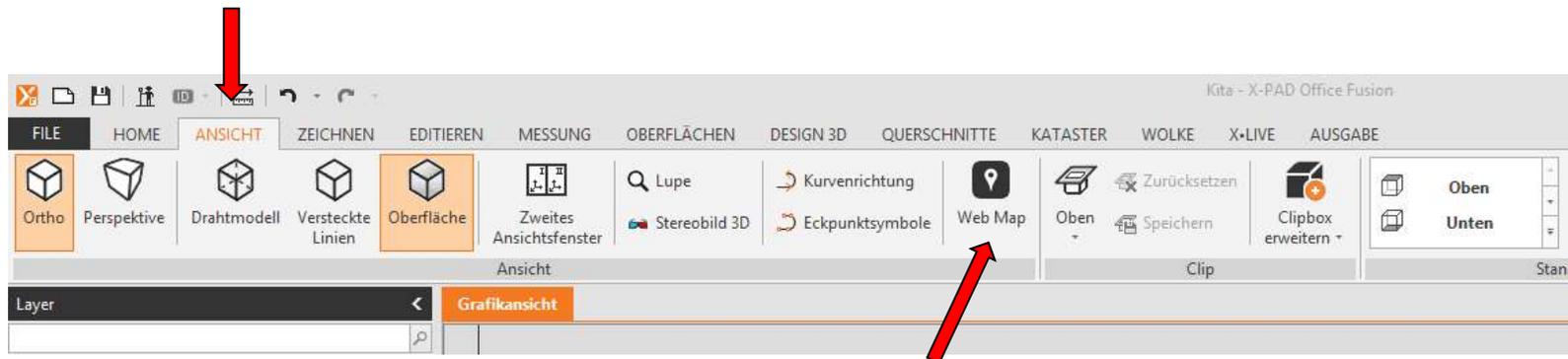
Bestätigen Sie mit **OK**.



04 – Quick Tipps

Quick Tipp 6: **Web Map und Koordinatensystem**

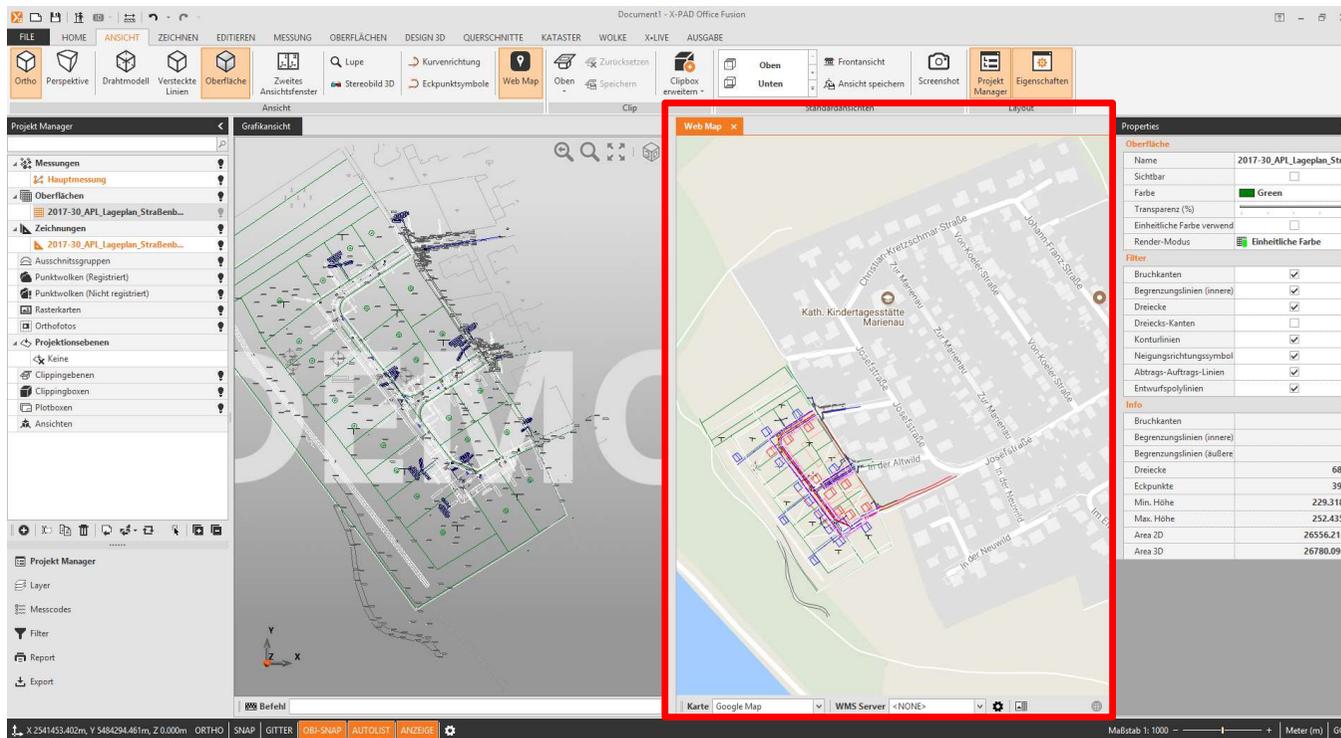
Im nächsten Schritt lässt sich der Plan mittels einer Google Karte (und anderen) darstellen. Gehen Sie dafür unter der Registerkarte **ANSICHT** auf den Befehl **Web Map**.



04 – Quick Tipps

Quick Tipp 6: **Web Map und Koordinatensystem**

In einem separaten Fenster sehen Sie die Kartendarstellung inkl. der CAD-Zeichnung!



04 – Quick Tipps

Quick Tipp 7: Das **Eigenschaftfenster**

Die Eigenschaften eines ausgewählten Objektes in der Grafikan­sicht lassen sich auf der **rechten Bildschirmseite** im Eigenschaftfenster (engl.: Properties) anzeigen.

Sollte das Eigenschaftfenster nicht sichtbar sein, kann es ganz rechts in die Registerkarte **ANSICHT** eingeblendet werden.

